

ΑΝΑΚΟΙΝΩΣΗ

1ου Μαθητικού και Φοιτητικού Διαγωνισμού / Γιορτή Δημιουργικότητας και Τεχνητής Νοημοσύνης (AI) Δυτικής Μακεδονίας

Το Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας, μέσω της Μονάδας Μεταφοράς Τεχνολογίας και Καινοτομίας του ΕΛΚΕ, η Περιφέρεια Δυτικής Μακεδονίας και η Περιφερειακή Διεύθυνση Πρωτοβάθμιας και Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης Δυτικής Μακεδονίας με το Κέντρο Καινοτομίας της ΠΔΕ Δυτικής Μακεδονίας συνδιοργανώνουν τον **1ο Μαθητικό και Φοιτητικό Διαγωνισμό / Γιορτή Δημιουργικότητας και Τεχνητής Νοημοσύνης (AI)**. Η πρωτοβουλία αυτή αποτελεί μια ανοιχτή εκπαιδευτική δράση που απευθύνεται στη μαθητική και φοιτητική κοινότητα της Περιφέρειας Δυτικής Μακεδονίας, δημιουργώντας έναν χώρο συνάντησης, συνεργασίας και ανταλλαγής ιδεών γύρω από την καινοτομία, την επιστήμη και την τεχνητή νοημοσύνη.

Στόχοι της δράσης

Η δράση αποσκοπεί στην προώθηση της δημιουργικότητας, της καινοτομίας και της ερευνητικής διάθεσης των μαθητών/μαθητριών και φοιτητών/φοιτητριών, προσφέροντας ένα ανοιχτό βήμα για την παρουσίαση πρωτότυπων ιδεών, εφαρμογών και ερευνητικών εργασιών. Παράλληλα, επιδιώκει να αναδείξει τη συμβολή της εκπαίδευσης στην αντιμετώπιση σύγχρονων κοινωνικών, περιβαλλοντικών και τεχνολογικών προκλήσεων, ενθαρρύνοντας τη δημιουργική και υπεύθυνη αξιοποίηση της Τεχνητής Νοημοσύνης και άλλων σύγχρονων τεχνολογιών. Τα έργα μπορούν να αναπτύσσονται, ενδεικτικά και όχι περιοριστικά, σε θεματικές όπως:

- Παραγωγή, αποθήκευση και εξοικονόμηση ενέργειας
- Προστασία του περιβάλλοντος, φυσικοί πόροι και βιωσιμότητα
- Κλιματική αλλαγή και ανθεκτικότητα
- Βιώσιμη αγροδιατροφή και γαστρονομία
- Πολιτισμός
- Νέες τεχνολογίες, ψηφιακές εφαρμογές και λοιποί επιστημονικοί κλάδοι

Ειδικότερα, η δράση επιδιώκει:

1. Την καλλιέργεια της δημιουργικότητας, της καινοτομίας και της ερευνητικής σκέψης των μαθητών/μαθητριών και φοιτητών/φοιτητριών μέσα από την ανάπτυξη και παρουσίαση πρωτότυπων έργων.
2. Την ενίσχυση των εσωτερικών κινήτρων και του ενδιαφέροντος της μαθητικής και φοιτητικής κοινότητας για ενεργό συμμετοχή σε δράσεις καινοτομίας, έρευνας και τεχνολογίας.

3. Την ανάπτυξη κουλτούρας συνεργασίας, ανταλλαγής γνώσεων και διάχυσης καλών πρακτικών μεταξύ των σχολικών μονάδων και των πανεπιστημιακών τμημάτων της Περιφέρειας Δυτικής Μακεδονίας.
4. Την προώθηση της υπεύθυνης, δημιουργικής και ηθικής αξιοποίησης των νέων τεχνολογιών και της τεχνητής νοημοσύνης στην εκπαίδευση και την καθημερινή ζωή.
5. Την αξιοποίηση του υφιστάμενου τεχνολογικού εξοπλισμού και των εργαστηριακών υποδομών των σχολικών μονάδων και των πανεπιστημιακών τμημάτων για την παραγωγή καινοτόμων εκπαιδευτικών έργων.
6. Την ενίσχυση της εξωστρέφειας της εκπαιδευτικής κοινότητας, μέσω της παρουσίασης και προβολής των δράσεων, των ερευνητικών αποτελεσμάτων και των καινοτόμων εφαρμογών που αναπτύσσονται σε όλες τις βαθμίδες της εκπαίδευσης.
7. Την ανάπτυξη σύγχρονων δεξιοτήτων, όπως η κριτική σκέψη, η επίλυση προβλημάτων, η δημιουργικότητα, η συνεργασία, η επικοινωνία και ο ψηφιακός γραμματισμός, μέσα από βιωματικές και διερευνητικές εκπαιδευτικές διαδικασίες.

Οι συμμετέχοντες/συμμετέχουσες καλούνται να αναπτύξουν προτάσεις που ενσωματώνουν τεχνολογίες αιχμής, εστιάζοντας στην καινοτομία και την αξιοποίηση της Τεχνητής Νοημοσύνης.

Ο Διαγωνισμός και η Γιορτή Δημιουργικότητας αποτελούν δύο διακριτές ενότητες:

1. Μαθητικός και Φοιτητικός Διαγωνισμός Δημιουργικότητας και Τεχνητής Νοημοσύνης (AI)

Ο Μαθητικός και Φοιτητικός Διαγωνισμός Δημιουργικότητας και Τεχνητής Νοημοσύνης (AI) απευθύνεται σε μαθητές/μαθήτριες των τάξεων Ε΄-ΣΤ΄ Δημοτικού, Γυμνασίου και Λυκείου, καθώς και σε φοιτητές/φοιτήτριες του Πανεπιστημίου. Οι συμμετέχοντες/συμμετέχουσες θα παρουσιάσουν τα έργα τους, τα οποία θα αξιολογηθούν από επιστημονική επιτροπή σύμφωνα με προκαθορισμένα κριτήρια. Στόχος του διαγωνισμού είναι η ανάδειξη της έρευνας, της καινοτομίας και της δημιουργικής αξιοποίησης της Τεχνητής Νοημοσύνης, καθώς και η ανάπτυξη δεξιοτήτων επιστημονικής τεκμηρίωσης, κριτικής σκέψης και αποτελεσματικής παρουσίασης.

2. Μαθητική Γιορτή Δημιουργικότητας και Τεχνητής Νοημοσύνης (AI)

Η Μαθητική Γιορτή Δημιουργικότητας και Τεχνητής Νοημοσύνης (AI) δεν έχει διαγωνιστικό χαρακτήρα και απευθύνεται σε μαθητές/μαθήτριες όλων των βαθμίδων εκπαίδευσης, από το Νηπιαγωγείο έως και το Λύκειο. Σκοπός της είναι να προσφέρει σε όλους/όλες τη δυνατότητα να παρουσιάσουν τις

ψηφιακές τους δημιουργίες, να ανταλλάξουν ιδέες και εμπειρίες και να αναδείξουν καινοτόμες προσεγγίσεις αξιοποίησης της Τεχνητής Νοημοσύνης σε ένα περιβάλλον συνεργασίας, δημιουργικότητας και αλληλεπίδρασης, χωρίς διαδικασία αξιολόγησης ή κατάταξης.

Σημείωση: Οι μαθητές/μαθήτριες των τάξεων Ε'–ΣΤ' Δημοτικού, Γυμνασίου και Λυκείου μπορούν να επιλέξουν ελεύθερα εάν θα συμμετάσχουν στη μη διαγωνιστική Μαθητική Γιορτή Δημιουργικότητας ή στον Μαθητικό και Φοιτητικό Διαγωνισμό Δημιουργικότητας και Τεχνητής Νοημοσύνης (AI), ανάλογα με τους στόχους και τη φύση της εργασίας τους.

Αριθμός Συμμετεχόντων: Κάθε συμμετοχή στον Μαθητικό και Φοιτητικό Διαγωνισμό Δημιουργικότητας και Τεχνητής Νοημοσύνης (AI) μπορεί να εμπλέκει από 1 άτομο (ατομική συμμετοχή) έως 4 άτομα (ομαδική συμμετοχή). Η συμμετοχή στη Μαθητική Γιορτή Δημιουργικότητας και Τεχνητής Νοημοσύνης (AI) δεν έχει όριο συμμετεχόντων.

Διαδικασία και Φάση Υλοποίησης

A. Φάση Προετοιμασίας & Υποβολών (Οκτώβριος 2026 – Φεβρουάριος 2027)

- 12η Οκτωβρίου 2026: Δημοσίευση της ανακοίνωσης και έναρξη περιόδου εγγραφών.
- 15η Νοεμβρίου 2026: Προθεσμία δήλωσης συμμετοχής
- Νοέμβριος 2026: Διαδικτυακή ενημερωτική συνάντηση για παροχή διευκρινίσεων.
- 28η Φεβρουαρίου 2027: Προθεσμία υποβολής τελικού έργου, σύντομης περιγραφής και βίντεο διάρκειας έως 5 λεπτών.

B. Τελική Φάση (Απρίλιος 2027)

Η τελική φάση πραγματοποιείται στο κεντρικό αμφιθέατρο του Πανεπιστημίου Δυτικής Μακεδονίας.

Μαθητικός και Φοιτητικός Διαγωνισμός

- Παρουσίαση στον χώρο υποδοχής: Όλες οι ομάδες θα εκθέσουν τις ιδέες τους στον προθάλαμο του κεντρικού αμφιθεάτρου του Πανεπιστημίου.
- Διάρκεια και Ροή: Κάθε ομάδα έχει στη διάθεσή της 5 λεπτά συνολικά για τη ζωντανή παρουσίαση της ιδέας της στην κριτική επιτροπή.
- Υποστηρικτικό Υλικό: Η χρήση παρουσίασης PowerPoint, βίντεο ή άλλου οπτικού υλικού ή ζωντανής επίδειξης της ιδέας είναι προαιρετική.
- Κριτήρια Αξιολόγησης: Η κριτική επιτροπή αποτελούμενη από εκπαιδευτικούς, ακαδημαϊκούς και ειδικούς στους τομείς της καινοτομίας και της τεχνητής νοημοσύνης, αξιολογεί τις παρουσιάσεις με βάση την καινοτομία, τη δημιουργικότητα, την εφαρμοσιμότητα της ιδέας και την ποιότητα της παρουσίασης.
- Τελετή Λήξης: Ανακήρυξη των τελικών νικητών και βράβευση των ομάδων ανά κατηγορία (Ε'–ΣΤ' Δημοτικού, Γυμνάσιο, Λύκειο, Φοιτητές) αμέσως

μετά την ολοκλήρωση των παρουσιάσεων στο αμφιθέατρο του Πανεπιστημίου.

Μαθητική Γιορτή Δημιουργικότητας

Οι ομάδες παρουσιάζουν τα έργα τους σε δημιουργική και διαδραστική έκθεση στον χώρο υποδοχής του πανεπιστημιακού αμφιθεάτρου.

Γ. Επιβραβεύσεις και Διακρίσεις

Όλοι οι συμμετέχοντες/Όλες οι συμμετέχουσες θα λάβουν επίσημη βεβαίωση συμμετοχής και αναμνηστικά δώρα σε αναγνώριση της προσπάθειας και της συνεισφοράς τους στην ανάδειξη νέων τεχνολογικών λύσεων. Παράλληλα, για τις ομάδες που θα διακριθούν ανά κατηγορία, προβλέπονται ειδικά έπαθλα τεχνολογίας και καινοτομίας απόλυτα συνδεδεμένα με τη θεματολογία και τους στόχους του διαγωνισμού.

Δ. Δηλώσεις Συμμετοχής και Εγγραφές

Οι δηλώσεις συμμετοχής υποβάλλονται στην παρακάτω φόρμα:

<https://forms.gle/fkSykNEfuzGjkAXa9>

- * Για κάθε μαθητή/μαθήτρια θα ζητηθεί δήλωση γονικής συναίνεσης και προαιρετική συγκατάθεση για αναγνωρίσιμη εικόνα και φωνή.
- * Για κάθε συμμετέχοντα/συμμετέχουσα θα ζητηθεί προαιρετική συγκατάθεση για αναγνωρίσιμη εικόνα και φωνή.
- * Η άρνηση παροχής συγκατάθεσης για αναγνωρίσιμη εικόνα και φωνή δεν στερεί από τον/την μαθητή/μαθήτρια και φοιτητή/φοιτήτρια το δικαίωμα συμμετοχής, αξιολόγησης ή βράβευσης.