

## Πρόγραμμα Σπουδών (2023-24)

### Εξάμηνο 1

ΜΑΘΗΜΑ	ΚΩΔΙΚΟΣ	ΕΙΔΟΣ	Δ.Μ.	ECTS	ΘΕΩΡΙΑ	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ
Ιστορία Design	<a href="#">1201</a>	Υ	6	6	3	0
Στούντιο 1 - Γραμμικό Σχέδιο	<a href="#">1202</a>	Υ	6	6	0	4
Πληροφορική	<a href="#">1101</a>	Υ	6	6	2	2
Θεωρία και Μεθοδολογία Σχεδίασης	<a href="#">1203</a>	Υ	6	6	3	0
Μαθηματικά I	<a href="#">1001</a>	Υ	6	6	3	0

### Εξάμηνο 2

ΜΑΘΗΜΑ	ΚΩΔΙΚΟΣ	ΕΙΔΟΣ	Δ.Μ.	ECTS	ΘΕΩΡΙΑ	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ
Στούντιο 2 – Ελεύθερο Σχέδιο - Χρώμα	<a href="#">1204</a>	Υ	6	6	0	4
Αγγλικά - Ορολογία	<a href="#">1002</a>	Υ	2	2	3	0
Μαθηματικά II	<a href="#">1003</a>	Υ	6	6	3	0
Τεχνολογίες και Μεθοδολογίες Προγραμματισμού	<a href="#">1102</a>	Υ	6	6	2	2
Εισαγωγή στην επιστήμη των υλικών	<a href="#">1004</a>	Υ	6	6	3	0
Εργονομία	<a href="#">1205</a>	Υ	4	4	3	0

### Εξάμηνο 3

ΜΑΘΗΜΑ	ΚΩΔΙΚΟΣ	ΕΙΔΟΣ	Δ.Μ.	ECTS	ΘΕΩΡΙΑ	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ
Εισαγωγή στη Σχεδίαση με Η/Υ (CAGD)	<a href="#">2201</a>	Υ	6	6	3	0
Στούντιο 3 - Ιδεασμός	<a href="#">2202</a>	Υ	6	6	2	2
Οργάνωση και Διοίκηση Επιχειρήσεων	<a href="#">2301</a>	Υ	6	6	3	0
Πιθανότητες - Στατιστική	<a href="#">2001</a>	Υ	6	6	3	0
Αλγόριθμοι και Δομές Δεδομένων	<a href="#">2101</a>	Υ	6	6	3	0

### Εξάμηνο 4

ΜΑΘΗΜΑ	ΚΩΔΙΚΟΣ	ΕΙΔΟΣ	Δ.Μ.	ECTS	ΘΕΩΡΙΑ	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ
Στούντιο 4 - Concept	<a href="#">2203</a>	Υ	6	6	2	2

Design						
Τεχνολογία Υλικών	<a href="#">2002</a>	Υ	6	6	3	0
Σχεδίαση με Η/Υ	<a href="#">2204</a>	Υ	6	6	3	0
Αλληλεπίδραση Ανθρώπου Υπολογιστή	<a href="#">2205</a>	Υ	6	6	3	0
Οργάνωση Παραγωγής	<a href="#">2302</a>	Υ	6	6	3	0

### Εξάμηνο 5

ΜΑΘΗΜΑ	ΚΩΔΙΚΟΣ	ΕΙΔΟΣ	Δ.Μ.	ECTS	ΘΕΩΡΙΑ	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ
Τεχνική Μηχανική	<a href="#">3001</a>	Υ	6	6	3	0
Στούντιο 5 – Product Design I	<a href="#">3201</a>	Υ	6	6	2	2
Επιχειρησιακή Έρευνα	<a href="#">3301</a>	Υ	6	6	3	0
Σχεδίαση και Ανάπτυξη Πληροφοριακών Συστημάτων	<a href="#">3101</a>	Υ	6	6	3	0
Αρχές Marketing	<a href="#">3302</a>	Υ	6	6	3	0

### Εξάμηνο 6

ΜΑΘΗΜΑ	ΚΩΔΙΚΟΣ	ΕΙΔΟΣ	Δ.Μ.	ECTS	ΘΕΩΡΙΑ	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ
Διαδραστική Σχεδίαση	<a href="#">3202</a>	Υ	6	6	3	0
Στούντιο 6 – Product Design II	<a href="#">3203</a>	Υ	6	6	2	2
Ολοκληρωμένα Συστήματα Παραγωγής - CIM	<a href="#">3303</a>	Υ	6	6	3	0
Ανάλυση & Κατασκευή Προϊόντων με Η/Υ (CAE/CAM)	<a href="#">3204</a>	Υ	6	6	3	0
Γραφικά Υπολογιστών	<a href="#">3102</a>	Υ	6	6	3	0

### Εξάμηνο 7

ΜΑΘΗΜΑ	ΚΩΔΙΚΟΣ	ΕΙΔΟΣ	Δ.Μ.	ECTS	ΘΕΩΡΙΑ	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ
Στοιχεία Μηχανών	<a href="#">4003</a>	Υ	6	6	3	0
Μεθοδολογία έρευνας	<a href="#">4004</a>	Υ	6	6	3	0
Προηγμένες Τεχνολογίες Αλληλεπίδρασης και Εφαρμογές	<a href="#">4101</a>	ΥΕΚ1	6	6	3	0
Επεξεργασία εικόνας *	<a href="#">4102</a>	ΥΕΚ1	6	6	3	0
Συστήματα Ασαφούς Λογικής *	<a href="#">4103</a>	ΥΕΚ1	6	6	3	0
Υπολογιστικός Σχεδιασμός και Βιομηχανική στο σχεδιασμό προϊόντων	<a href="#">4201</a>	ΥΕΚ2	6	6	3	0
Αειφόρος Σχεδίαση και κυκλική οικονομία	<a href="#">4202</a>	ΥΕΚ2	6	6	3	0
Σχεδίαση/Οργάνωση	<a href="#">4203</a>	ΥΕΚ2	6	6	0	3

Εκθέσεων και εσωτερική διακόσμηση						
Ειδικά Θέματα στη Σχεδίαση με Η/Υ	<a href="#">4205</a>	ΥΕΚ2	6	6	3	0
Αρχές Μηχατρονικής	<a href="#">4301</a>	ΥΕΚ3	6	6	3	0
Ειδικά Θέματα Υλικών	<a href="#">4303</a>	ΥΕΚ3	6	6	3	0
Συμπεριφορά Καταναλωτή και Έρευνα Αγοράς	<a href="#">4311</a>	ΥΕΚ3	6	6	3	0
Περιβαλλοντική Εκπαίδευση	<a href="#">4312</a>	ΥΕΚ3	6	6	3	0
Κατασκευαστική τέχνης (craft) και τέχνη του δρόμου (streetart) *	<a href="#">5201</a>	ΕΕ	6	6	0	3
Σχεδιασμός προηγμένων υλικών για Ενεργειακές και Περιβαλλοντικές εφαρμογές *	<a href="#">5001</a>	ΕΕ	6	6	3	3
Σχεδίαση και Προγραμματισμός για τον Παγκόσμιο Ιστό *	<a href="#">5101</a>	ΕΕ	6	6	3	0
Επιχειρηματικότητα και καινοτομία *	<a href="#">5309</a>	ΕΕ	6	6	3	0
Εισαγωγή στη Μακροοικονομική Θεωρία	<a href="#">5401</a>	ΕΕ	6	6	3	0

### **Εξάμηνο 8**

ΜΑΘΗΜΑ	ΚΩΔΙΚΟΣ	ΕΙΔΟΣ	Δ.Μ.	ECTS	ΘΕΩΡΙΑ	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ
Σχεδίαση και Προγραμματισμός Εφαρμογών για Φορητές Συσκευές	<a href="#">4104</a>	ΥΕΚ1	6	6	3	0
Εικονική και επαυξημένη Πραγματικότητα	<a href="#">4105</a>	ΥΕΚ1	6	6	3	0
Τεχνητή Νοημοσύνη	<a href="#">4106</a>	ΥΕΚ1	6	6	3	0
Σχεδιασμός Συσκευασιών	<a href="#">4206</a>	ΥΕΚ2	6	6	3	0
Ειδικά Θέματα Προσομοίωσης Σχεδιασμού και Κατασκευαστικής	<a href="#">4207</a>	ΥΕΚ2	6	6	3	0
Μηχανική και Υλικά στον Σχεδιασμό	<a href="#">4204</a>	ΥΕΚ2	6	6	3	0
Πρωτοτυποποίηση για μηχανικούς σχεδίασης	<a href="#">4210</a>	ΥΕΚ2	6	6	0	3

Η διδακτική της Ρομποτικής, των STEAM και των νέων τεχνολογιών	<a href="#">4212</a>	ΥΕΚ2	6	6	3	0
Σχεδιασμός φορετών προϊόντων (wearables)	<a href="#">4211</a>	ΥΕΚ2	6	6	0	3
Διοίκηση Ολικής Ποιότητας	<a href="#">4305</a>	ΥΕΚ3	6	6	3	0
Διαχείριση εφοδιαστικής αλυσίδας	<a href="#">4306</a>	ΥΕΚ3	6	6	3	0
Συντήρηση και Αξιοπιστία Συστημάτων	<a href="#">4302</a>	ΥΕΚ3	6	6	3	0
Σχεδιασμός υπηρεσιών	<a href="#">4309</a>	ΥΕΚ3	6	6	3	0
Παραστατική Κινηματογραφία (Animation)	<a href="#">5202</a>	ΕΕ	6	6	0	3
Ρομποτική και ψηφιακή κατασκευαστική	<a href="#">5203</a>	ΕΕ	6	6	3	0
Σχεδίαση για όλους	<a href="#">5302</a>	ΕΕ	6	6	3	0
Πολυπλοκότητα Σχεδιαστικών Διεργασιών	<a href="#">5303</a>	ΕΕ	6	6	3	0
Σχεδίαση Πληροφορίας	<a href="#">5304</a>	ΕΕ	6	6	3	0
Ειδικά θέματα Μηχανικής	<a href="#">5305</a>	ΕΕ	6	6	3	0
Οικοδόμηση και Διοίκηση Μαρκών	<a href="#">5307</a>	ΕΕ	6	6	3	0
Σύγχρονος αρχιτεκτονικός σχεδιασμός	<a href="#">5209</a>	ΕΕ	6	6	3	0
Μικροοικονομική Ανάλυση	<a href="#">5402</a>	ΕΕ	6	6	3	0

## Εξάμηνο 9

ΜΑΘΗΜΑ	ΚΩΔΙΚΟΣ	ΕΙΔΟΣ	Δ.Μ.	ECTS	ΘΕΩΡΙΑ	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ
Project στο σχεδιασμό διαδραστικών συστημάτων	<a href="#">4107</a>	ΥΕΚ1	6	6	0	4
Computer Vision *	<a href="#">4108</a>	ΥΕΚ1	6	6	3	0
Μηχανική Μάθηση *	<a href="#">4109</a>	ΥΕΚ1	6	6	3	0
Project στο σχεδιασμό και στην κατασκευαστική προϊόντων	<a href="#">4208</a>	ΥΕΚ2	6	6	0	4
Σχεδιασμός επίπλου και ξύλινων αντικειμένων *	<a href="#">4209</a>	ΥΕΚ2	6	6	3	0
Project στη Σχεδίαση Συστημάτων	<a href="#">4307</a>	ΥΕΚ3	6	6	0	4

Μέθοδοι σχεδιασμού κίνησης και αυτόνομες κινούμενες μονάδες *	<a href="#">4308</a>	ΥΕΚ3	6	6	3	0
Συστήματα υποστήριξης αποφάσεων *	<a href="#">4310</a>	ΥΕΚ3	6	6	3	0
Διοίκηση Ολικής Ποιότητας	<a href="#">4305</a>	ΥΕΚ3	6	6	3	0
Αλγόριθμοι και Συνδυαστική Βελτιστοποίηση *	<a href="#">4304</a>	ΥΕΚ3	6	6	3	0
Ψηφιακά Παιχνίδια και Παιγνιώδης Μάθηση *	<a href="#">5102</a>	ΕΕ	6	6	3	0
Επεξεργασία Φυσικής γλώσσας *	<a href="#">5103</a>	ΕΕ	6	6	3	0
Σχεδιασμός Μεταφορών *	<a href="#">5308</a>	ΕΕ	6	6	3	0
Σχεδιασμός Οχημάτων *	<a href="#">5205</a>	ΕΕ	6	6	0	3
Γραφιστικές Εφαρμογές	<a href="#">5206</a>	ΕΕ	6	6	3	0
Παραδοσιακές λαϊκές τέχνες *	<a href="#">5207</a>	ΕΕ	6	6	0	3
Ψηφιακή Πολιτιστική Κληρονομιά *	<a href="#">5208</a>	ΕΕ	6	6	3	0

### **Εξάμηνο 10**

ΜΑΘΗΜΑ	ΚΩΔΙΚΟΣ	ΕΙΔΟΣ	Δ.Μ.	ECTS	ΘΕΩΡΙΑ	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ
Διπλωματική	<a href="#">5001</a>	Υ	30	30	0	0

\* Δεν διδάσκεται το Χειμερινό εξάμηνο του 2023-2024

### ΤΡΕΙΣ ΚΑΤΕΥΘΥΝΣΕΙΣ

- 1) Project στο σχεδιασμό διαδραστικών συστημάτων (πρώτη κατεύθυνση)
- 2) Project στο σχεδιασμό και στη κατασκευαστική προϊόντων (δεύτερη κατεύθυνση)
- 3) Project στη σχεδίαση συστημάτων (Τρίτη κατεύθυνση).

### ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

ΠΡΟΑΙΡΕΤΙΚΗ ΑΠΟ 1 ΕΩΣ 3 ΜΗΝΕΣ ΤΟ ΚΑΛΟΚΑΙΡΙ

ΚΩΔ. ΠΡΑΚΤΙΚΗΣ: 6001

ECTS 6 (ΓΙΑ ΔΥΟ ΜΗΝΕΣ)